

Værestedet ANALOG

Vores projekt er et analogt baseret fritidsklub/værested for unge i alderen 13-17 i Københavns Kommune.

Vores ambition er at lave et kreativt fællesskab, bygget på æstetiske aktiviteter og tilstedeværelse. Vi til vælger et analogt liv, hvor fysisk nærvær er prioriteten, hvilket samtidig betyder at vi fravælger det digitale liv og det sociale netværk som eksisterer der.

Vores hypotese er at autencitet og medejerskab fremmer deltagelse, og at leg er en bærende faktor i udvikling og læring. Vi fokuserer på at tilegnelsen af kompetencer, sker bedst i samarbejde med andre mennesker.



I vores feltarbejdsuge har vi været ude og interviewe Vesterbros Ungdomsgård, Idrætsprojektet på Nørrebro og Analogiseringsstyrelsen.

Det har været med til at opbygge vores baggrundsviden og klargøre videre retning i vores projekt. Vi har b.la. drøftet placering af værestedet, stedets identitet og netværk med andre ungdomsværesteder og institutioner.

Vi har brugt DICS-modellen til at brainstorme og arbejde ud fra – for at få overblik over vores projekt og revurdere ideer undervejs.

